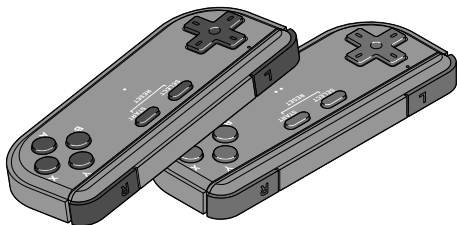


Tchibo

Console de jeux rétro pour TV pour 2 joueurs



fr Mode d'emploi

Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 141971AS65XXIV · 2024-09

Chère cliente, cher client !

Vous ne vous ennuierez plus jamais avec cette console de jeux rétro pour TV, proposant 252 jeux vidéos dans différentes catégories (sport, action, arcade, puzzle) pour le plus grand plaisir des grands et des petits!

Branchez tout simplement la clé de console - le cas échéant, via le câble de rallonge HDMI - sur votre téléviseur, raccordez le câble USB-C à l'alimentation électrique, et c'est parti!

Le petit nombre d'éléments de commande rend l'utilisation facile et intuitive. Vous comprendrez donc rapidement comment jouer aux différents jeux.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec ce produit!

L'équipe Tchibo

Sommaire

4 Consignes de sécurité

10 Symbole sur l'appareil

11 Caractéristiques techniques

12 Vue générale (contenu de la livraison)

13 Insérer / remplacer les piles

14 Connecter la clé de console et le téléviseur

16 Utilisation

16 Régler le volume

16 Sélectionner un jeu et commencer

18 Croix directionnelle et touches d'action
pendant le jeu

18 Faire une pause dans le jeu (mode PAUSE)

19 Annuler le jeu (mode RESET)

19 Déroulement du jeu et points

19 Réinitialisation

20 Nettoyage

20 Problèmes / solutions

22 Élimination

23 Déclaration de conformité

Consignes de sécurité

Lisez attentivement les consignes de sécurité et n'utilisez cet article que de la façon décrite dans ce mode d'emploi afin d'éviter tout risque de détérioration ou de blessure. Conservez ce mode d'emploi pour pouvoir le consulter ultérieurement. Si vous donnez, prêtez ou vendez cet article, remettez ce mode d'emploi en même temps que l'article.

Domaine d'utilisation

- ATTENTION. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- Cet article est recommandé pour les enfants à partir de 6 ans.
- Cet article est conçu pour l'usage privé et ne convient pas à un usage commercial ou professionnel.
- Cet article est destiné à une utilisation à l'intérieur dans des locaux secs. N'utilisez cet article que dans des conditions climatiques modérées.

Danger: risque pour les enfants

- Tenez les petits éléments susceptibles d'être ingérés et le matériel d'emballage hors de portée des enfants. Il y a notamment risque d'étouffement!
- Tenez l'article, le cordon d'alimentation et les petites pièces susceptibles d'être avalées hors de portée

des enfants de moins de 3 ans. Les câbles fournis ne sont pas des jouets.

- En cas d'ingestion, les piles peuvent entraîner une intoxication mortelle. Si une pile est ingérée, elle peut causer de graves lésions internes dans les 2 heures, susceptibles d'entraîner la mort. Gardez donc les piles neuves ou usagées hors de portée des enfants. Si le compartiment à piles ne ferme plus correctement, cessez d'utiliser l'article et tenez-le hors de portée des enfants. Si vous soupçonnez quelqu'un d'avoir avalé ou introduit une pile dans son corps d'une quelconque façon, consultez immédiatement un médecin.
- Le tournevis fourni sert à remplacer les piles. Seuls les adultes sont autorisés à mettre les piles en place ou à les remplacer. Le tournevis n'est pas un jouet! Conservez le tournevis hors de portée des enfants pour une utilisation ultérieure.

Danger: risque pour les personnes souffrant ou susceptibles de souffrir d'épilepsie

- Chez un nombre minime de personnes, certains éléments visuels (p. ex. les clignotements intervenant dans les jeux vidéo) peuvent provoquer des crises d'épilepsie. Ces crises peuvent commencer par divers symptômes tels que vertiges, troubles de la vision, soubresauts au niveau des yeux ou du visage, perte d'orientation, confusion ou perte temporaire de



connaissance. Les personnes qui perdent connaissance risquent de se blesser en tombant ou en heurtant des objets à proximité. Si un de ces symptômes apparaît pendant que vous jouez, arrêtez immédiatement le jeu et consultez un médecin.

Il est recommandé aux parents d'observer leurs enfants et de les questionner sur l'apparition éventuelle d'un des symptômes mentionnés ci-dessus. La probabilité de telles crises est plus grande chez les enfants et les adolescents que chez les adultes.

Danger: risque pour la santé dû aux jeux vidéo

- Faites une pause de 10 à 15 minutes au plus tard au bout d'une heure de jeu. Veillez particulièrement à ce que les enfants respectent cette pause.
- Ne jouez pas en état de fatigue ou d'épuisement. Cessez de jouer si vous ressentez des maux de tête.
- Jouez toujours dans une pièce bien éclairée.

Danger: risque électrique

- Ne branchez la clé de console au réseau électrique qu'avec un adaptateur secteur approprié (USB 5 V DC 1 A).
- Le cordon d'alimentation et l'adaptateur secteur doivent être conçus pour une utilisation avec des jouets électriques et correspondre à la classe de protection  ou .

- Ne branchez la prise HDMI de la clé de console ou de la rallonge HDMI qu'à des appareils correspondant à la classe de protection  ou .
- N'utilisez pas d'adaptateurs secteur USB défectueux et n'essayez pas de les réparer.
- Ne raccordez la clé de console qu'à une prise de courant installée conformément à la réglementation et dont la tension correspond aux caractéristiques techniques de l'adaptateur secteur.
- Le cordon d'alimentation et l'adaptateur secteur ne sont pas des jouets! Ne laissez pas les enfants sans surveillance avec la clé de console lorsqu'elle est branchée sur le secteur.
- N'ouvrez jamais le boîtier et n'en retirez aucun élément. À l'intérieur du boîtier se trouvent des pièces sous tension qui peuvent provoquer un choc électrique en cas de contact. N'introduisez pas non plus d'objets dans les ouvertures de l'appareil. Vous pourriez toucher des pièces sous tension.
- Ne plongez jamais la clé de console dans l'eau ou dans d'autres liquides sous peine de choc électrique. Protégez-la également des gouttes et des projections d'eau.
- Débranchez l'adaptateur secteur de la prise de courant en cas de dysfonctionnement survenant pendant l'utilisation, après l'utilisation, en cas d'orage

et avant de nettoyer l'article. Tirez toujours sur l'adaptateur secteur et jamais sur le cordon d'alimentation.

- La prise de courant utilisée doit être aisément accessible afin que vous puissiez rapidement débrancher l'adaptateur secteur en cas de besoin. Disposez le cordon d'alimentation de manière à ce que personne ne puisse trébucher dessus.
- Le cordon d'alimentation ne doit être ni coincé ni tordu. Tenez le cordon éloigné des surfaces chaudes et des arêtes coupantes.
- Ne raccordez pas la clé de console au réseau électrique si elle présente des signes de détérioration visibles ou si elle est tombée.
- Examinez régulièrement le cordon d'alimentation et l'adaptateur secteur pour voir s'ils sont endommagés. Si la clé de console est endommagée, ne la branchez pas sur le secteur.
- Ne modifiez pas l'article. Ne confiez les réparations de l'article qu'à un atelier spécialisé.

Danger: risque de blessure par les piles

- Si une pile a coulé, évitez tout contact avec la peau, les yeux et les muqueuses. Le cas échéant, rincez à l'eau les endroits concernés et consultez sans délai un médecin.

- N'essayez jamais de recharger des piles non rechargeables.
- Il ne faut ni ouvrir, ni jeter au feu, ni court-circuiter les piles.

Risque de détérioration

- Respectez les consignes figurant dans le mode d'emploi de votre téléviseur pour brancher la clé de console. Pour le branchement, utilisez uniquement les câbles HDMI et USB-C fournis.
- En raccordant le câble, veillez à insérer la fiche dans le bon sens. Ne forcez pas, vous risqueriez de déformer la fiche.
- L'article n'est pas conçu pour être utilisé avec des piles rechargeables (batteries).
- Protégez l'article et les piles de toute chaleur excessive. Enlevez les piles des manettes lorsqu'elles sont usagées ou si vous n'utilisez pas l'article pendant un certain temps. Vous éviterez ainsi les détériorations pouvant résulter d'un écoulement.
- Ne court-circuitez pas les bornes du compartiment à piles.
- Remplacez toujours toutes les piles à la fois. Ne mélangez pas les piles neuves et les piles plus anciennes, et n'utilisez pas de piles de capacité, de marque ou de type différents.

- Insérez les piles en respectant la bonne polarité (+/-).
- Ne plongez pas l'article dans l'eau. Protégez-le de la poussière, des chocs, de l'humidité, de l'exposition directe au soleil et des températures extrêmes.
- Pour le nettoyage, n'utilisez en aucun cas des produits abrasifs ou caustiques, des brosses dures, etc.

Symbole sur l'appareil



Ce symbole signifie qu'un transformateur de sécurité est installé dans l'article. Celui-ci réduit la tension électrique et minimise ainsi le risque d'électrocution et d'autres dangers électriques.

Informations supplémentaires sur les piles fournies:

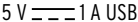
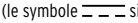
Fabricant: Chung Pak Battery Works Limited
Chung Pak (Guang Dong) Battery Industrial Co., Ltd
Unit B, 2/F., Wah Shun Industrial Building,
No.4 Cho Yuen Street, Yau Tong Bay, Kowloon,
Hongkong Gan Cun Section, Fo Chen Road,
Chen Cun County, Shun De District, Fo Shan City,
Guang Dong Province, China

Marque: Vinnic

Site Web: www.vinnic.com

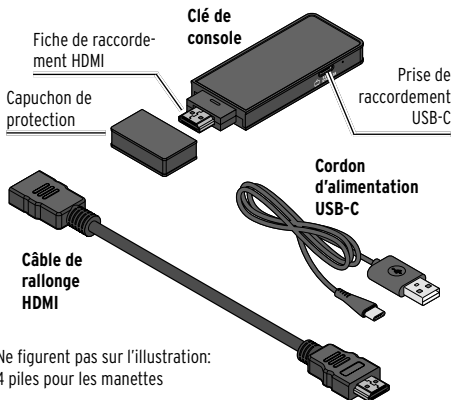
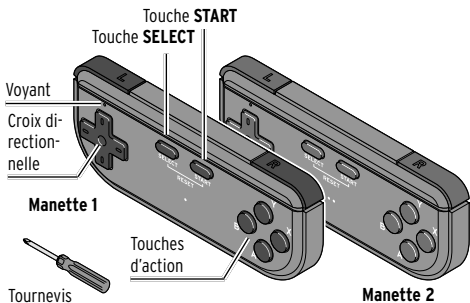
Courriel: vinnic@chungpak.com

Caractéristiques techniques

Modèle:	688 814
Piles:	2x LR03 (AAA) / 1,5 V (ZnMnO ₂) pour chaque manette
Clé de console:	
Entrée:	5 V  1 A USB (le symbole  signifie courant continu)
Connexion:	USB-C
Plage de fréquences:	2400-2483,5 MHz
Puissance d'émission maximale:	
Manette:	-19,43 dBm
Clé de console:	-12,47 dBm
Jeux:	252 jeux vidéo en 8 bits
Température ambiante:	de +10 à +40 °C
Made exclusively for:	Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany, www.tchibo.ch

Sous réserve de modifications techniques et esthétiques de l'article dues à l'amélioration des produits.

Vue générale (contenu de la livraison)



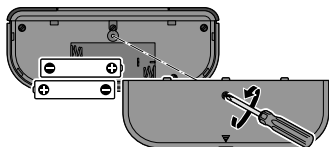
Insérer / remplacer les piles



DANGER: risque pour les enfants - danger de mort par étouffement/ingestion

- Tenez le matériel d'emballage hors de portée des enfants. Éliminez-le immédiatement.
- Le tournevis fourni sert à remplacer les piles. Seuls les adultes sont autorisés à mettre les piles en place ou à les remplacer. Le tournevis n'est pas un jouet! Conservez le tournevis hors de portée des enfants pour une utilisation ultérieure.

▷ Insérez les piles fournies dans les deux manettes:



1. Désérrez la vis du compartiment à piles, puis relevez le couvercle du compartiment à piles au niveau de la flèche.
2. Insérez les piles fournies, comme indiqué dans le compartiment à piles, en respectant la bonne polarité (+/-).
3. Remettez le couvercle du compartiment à piles en place, puis refermez-le. Vous devez l'entendre et le sentir s'encliqueter. Fixez-le ensuite avec la vis.



Changez les piles si les manettes ne réagissent plus comme d'habitude en appuyant sur les touches et si le voyant situé au-dessus de la croix directionnelle ne s'allume plus après avoir appuyé sur une touche.

Les manettes ne sont pas conçues pour être utilisées avec des piles rechargeables (batteries).

Connecter la clé de console et le téléviseur



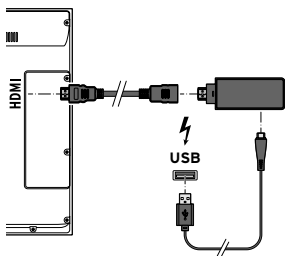
AVERTISSEMENT - danger de mort
par choc électrique

- Ne branchez l'article qu'avec un adaptateur secteur approprié sur une prise de courant installée conformément à la réglementation et dont la tension correspond aux caractéristiques techniques de l'adaptateur secteur.

REMARQUE - risque de détérioration

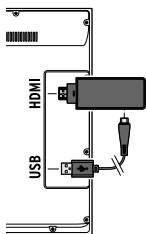
- Respectez les consignes figurant dans le mode d'emploi de votre téléviseur pour brancher la clé de console.
- Pour le branchement, utilisez uniquement les câbles HDMI et USB-C fournis.

1. Retirez le capuchon de protection de la clé de console.



2. Raccordez le câble de rallonge HDMI et le câble USB-C à la clé, comme représenté sur l'illustration.

3. Enfichez l'autre extrémité du câble de rallonge HDMI dans la prise de raccordement correspondante de votre téléviseur.
4. Connectez l'autre extrémité du câble USB-C à un adaptateur secteur approprié (non fourni) et branchez-le sur une prise de courant facilement accessible.



Vous pouvez également connecter la clé de console directement (sans rallonge HDMI) à votre téléviseur et brancher le câble USB-C dans la prise USB correspondante de votre téléviseur (si disponible).



Sur certains téléviseurs, l'alimentation électrique via la prise USB, directement sur l'écran, n'est pas suffisante. Si nécessaire, consultez le mode d'emploi de votre appareil. Une alimentation électrique insuffisante peut entraîner des dysfonctionnements.

5. Allumez votre téléviseur et sélectionnez l'entrée HDMI correspondante.
-

Utilisation

Dès que votre téléviseur se trouve sur l'entrée HDMI, l'écran affiche le menu principal avec les jeux proposés, et de la musique est jouée.

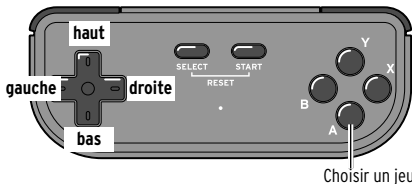
Régler le volume

- ▷ Réglez le volume comme vous le faites d'habitude à l'aide de la télécommande de votre téléviseur.

Sélectionner un jeu et commencer



Vous ne pouvez sélectionner et commencer un jeu qu'en utilisant la **manette 1** (•). Tous les jeux ne sont pas prévus pour 2 joueurs.



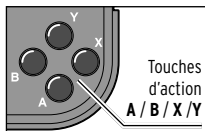
1. Pour sélectionner le jeu voulu, déplacez-vous dans la liste des jeux proposés en appuyant sur la croix directionnelle (**haut / bas / droite / gauche**) comme indiqué ci-dessous:
 - ▷ Touche **haut / bas**: à chaque pression sur une de ces touches, vous avancez ou reculez d'1 position.
 - ▷ Touche **droite / gauche**: à chaque pression sur une de ces touches, vous avancez ou reculez de 8 positions.
2. Appuyez sur la touche **A** pour valider le jeu sélectionné.

Si le jeu est prévu pour 2 joueurs, vous pouvez maintenant choisir de jouer seul (**1 PLAYER**) ou à deux (**2 PLAYERS**).
3. Marquez votre sélection en appuyant sur la touche **SELECT** de la **manette 1** (•).

Si le jeu est prévu pour 1 seul joueur, aucune possibilité de sélection ne s'affiche.
4. Démarrez le jeu en appuyant sur la touche **START**.

Croix directionnelle et touches d'action pendant le jeu

La croix directionnelle vous permet de déplacer le personnage en question dans la direction voulue.



La fonction des touches **A**, **B**, **X** et **Y** varie selon le jeu. La touche en question peut p. ex. commander un saut, un tir ou un coup de pied.

i Cette console de jeu vous propose 252 jeux d'arcade rétro. Vu le petit nombre d'éléments de commandes, vous comprendrez rapidement et intuitivement comment jouer chaque jeu. À vous de voir et d'essayer!

Faire une pause dans le jeu (mode PAUSE)

Vous pouvez à tout moment faire une pause en plein milieu d'un jeu.

- ▷ Appuyez sur la touche **START** pour faire une pause en cours de jeu. Pour certains jeux, **PAUSE** s'affiche à l'écran pendant l'interruption.
- ▷ Rappuyez sur la touche **START** pour poursuivre le jeu.

Annuler le jeu (mode RESET)

Vous pouvez arrêter définitivement de jouer à tout moment.

- ▷ Appuyez simultanément sur les touches **START** et **SELECT** pour arrêter de jouer.

L'écran du téléviseur revient à l'affichage du menu principal avec les jeux proposés.

Déroulement du jeu et points

À la fin du jeu, les points obtenus s'affichent à l'écran.

Réinitialisation

La présence de rayonnements électromagnétiques à proximité de l'appareil peut nuire à son bon fonctionnement. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, procédez à une réinitialisation:

La présence de rayonnements électromagnétiques à proximité de l'appareil peut nuire au bon fonctionnement.

L'écran du téléviseur revient à l'affichage du menu principal avec les jeux proposés.

Nettoyage

REMARQUE - risque de détérioration

- Pour le nettoyage, n'utilisez pas de produits chimiques ni de nettoyeurs agressifs ou abrasifs.
- Ne plongez pas l'article dans l'eau.

▷ Si nécessaire, nettoyez l'article avec un chiffon sec et non pelucheux.

Problèmes / solutions

Aucune fonction de l'appareil ne marche (ni son, ni image).

- La clé de console ou la rallonge HDMI est-elle correctement enfichée dans la prise HDMI sur le téléviseur?
 - Avez-vous sélectionné la bonne entrée HDMI?
 - L'alimentation électrique via le câble USB-C est-elle suffisante pour la clé de console?
Au lieu d'utiliser une prise USB directement sur le téléviseur, utilisez un adaptateur secteur approprié pour l'alimentation électrique.
 - Les piles des manettes sont-elles usagées?
Changez les piles.
-

L'image de l'écran reste bloquée, clignote, affiche des rayures ou d'autres perturbations.

- Prenez la **manette 1 (•)** et appuyez simultanément sur les touches **START** et **SELECT** pour procéder à une réinitialisation.
- Débranchez la clé de console de l'alimentation électrique pour un court instant et faites un nouvel essai. Au lieu d'utiliser une prise USB directement sur le téléviseur, utilisez un adaptateur secteur approprié pour l'alimentation électrique.
- Les piles des manettes sont-elles usagées? Changez les piles.

La manette ne réagit plus lorsque vous appuyez sur les touches.

- Les piles des manettes sont-elles usagées? Changez les piles.
- Vous ne pouvez sélectionner et commencer un jeu qu'en utilisant la **manette 1 (•)**. La **manette 2 (••)** ne fonctionne qu'avec les jeux prévus pour 2 joueurs.
- Si la clé de console est directement raccordée à la prise HDMI de votre téléviseur, des interférences peuvent se produire. Utilisez la rallonge HDMI pour améliorer le signal.

Élimination

L'article, son emballage et les piles fournies sont produits à partir de matériaux valorisables pouvant être recyclés afin de réduire la quantité de déchets et de préserver l'environnement.

Éliminez l'**emballage** selon les principes de la collecte sélective en séparant le papier, le carton et les emballages légers.



Les **appareils**, ainsi que les **piles, ordinaires ou rechargeables, et les batteries** signalés par ce symbole ne doivent pas être éliminés avec les ordures ménagères!

Vous êtes tenu par la législation d'éliminer les appareils en fin de vie en les séparant des ordures ménagères. Les appareils électriques contiennent des substances dangereuses qui peuvent nuire à l'environnement et à la santé en cas de stockage et d'élimination incorrects. Pour avoir des informations sur les centres de collecte où remettre les appareils en fin de vie, adressez-vous à votre municipalité.

Les piles et batteries usagées doivent être remises aux centres de collecte de votre municipalité ou aux commerces spécialisés vendant des piles. Masquez les contacts des piles/batteries au lithium avec du ruban adhésif avant d'éliminer les piles/batteries.

Déclaration de conformité

Par la présente, la société Tchibo GmbH déclare qu'à la date de la mise sur le marché, ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 2014/53/UE.

La déclaration de conformité complète est consultable sous www.fr.tchibo.ch/notices. Veuillez indiquer la référence (**688 814**).

Le produit peut être commercialisé dans les pays suivants: Allemagne, Autriche, Suisse, République tchèque, Pologne, Slovaquie, Hongrie et Turquie.

CE

Référence: 688 814



www.fr.tchibo.ch/notices