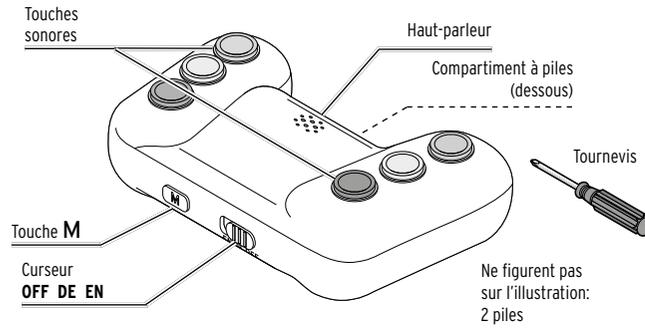


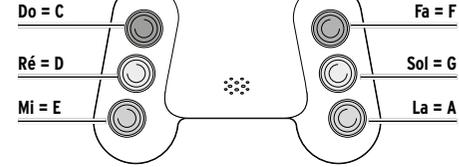
## Chère cliente, cher client!

Cet entraîneur de mémoire compact permet d'entraîner de manière ludique la mémoire, la patience et la coordination œil-main. Pratique et de petite taille, l'appareil est idéal pour les déplacements. Quatre modes différents garantissent un plaisir de jeu varié pour petits et grands!

## L'équipe Tchibo



## Répartition des touches sonores



## Caractéristiques techniques

Modèle: 688 769  
Piles: 2x LR03 (AAA)/1,5 V (ZnMnO2)  
Température ambiante: de +10 à +40 °C  
Sous réserve de modifications techniques et esthétiques de l'article dues à l'amélioration des produits.

## Pour votre sécurité

Lisez attentivement les consignes de sécurité et n'utilisez cet article que de la façon décrite dans ce mode d'emploi afin d'éviter tout risque de détérioration ou de blessure. Conservez ce mode d'emploi pour pouvoir le consulter ultérieurement. Si vous donnez, prêtez ou vendez cet article, remettez ce mode d'emploi en même temps que l'article.

### Domaine d'utilisation

- Cet article est conçu pour l'usage privé et ne convient pas à un usage commercial ou professionnel.
- Cet article est destiné à une utilisation à l'intérieur dans des locaux secs. N'utilisez cet article que dans des conditions climatiques modérées.
- Cet article est recommandé pour les enfants à partir de 3 ans.

### Danger: risque pour les enfants

- Tenez le matériel d'emballage hors de portée des enfants. Il y a notamment risque d'étouffement!
- Tenez les enfants de moins de 3 ans à distance de l'article et des petites pièces susceptibles d'être ingérées!
- En cas d'ingestion, les piles peuvent entraîner une intoxication mortelle. Si une pile est ingérée, elle peut causer de graves lésions internes dans les 2 heures, susceptibles d'entraîner la mort. Gardez donc les piles neuves ou usagées hors de portée des enfants. Si le compartiment à piles ne ferme plus correctement, cessez d'utiliser l'article et tenez-le hors de portée des enfants. Si vous soupçonnez quelqu'un d'avoir avalé ou introduit une pile dans son corps d'une quelconque façon, consultez immédiatement un médecin.
- Le tournevis fourni sert à remplacer les piles. Seuls les adultes sont autorisés à changer ou remplacer les piles. Le tournevis n'est pas un jouet! Conservez le tournevis hors de portée des enfants pour une utilisation ultérieure.

### Danger: risque de blessure

- Si une pile a coulé, évitez tout contact avec la peau, les yeux et les muqueuses. Le cas échéant, rincez à l'eau les endroits concernés et consultez sans délai un médecin.
- N'essayez jamais de recharger des piles non rechargeables.
- Il ne faut ni ouvrir, ni jeter au feu, ni court-circuiter les piles. Protégez les piles de toute chaleur excessive.

### Risque de détérioration

- L'article n'est pas conçu pour être utilisé avec des piles rechargeables (batteries).
- Protégez l'article et les piles de toute chaleur excessive. Enlevez les piles de l'article lorsqu'elles sont usagées ou si vous n'utilisez pas l'article pendant un certain temps. Vous éviterez ainsi les détériorations pouvant résulter d'un écoulement.
- Ne court-circuitez pas les bornes du compartiment à piles.
- Si besoin, nettoyez les contacts des piles et de l'appareil avant d'insérer les piles. Risque de surchauffe!
- Remplacez toujours toutes les piles à la fois. Ne mélangez pas les piles neuves et les piles plus anciennes, et n'utilisez pas de piles de capacité, de marque ou de type différents.
- Insérez les piles en respectant la bonne polarité (+/-).
- Ne plongez pas l'article dans l'eau. Protégez-le de la poussière, des chocs, de l'humidité, de l'exposition directe au soleil et des températures extrêmes.
- Pour le nettoyage, n'utilisez en aucun cas des produits abrasifs ou caustiques, des brosses dures, etc.

## Insérer/remplacer les piles

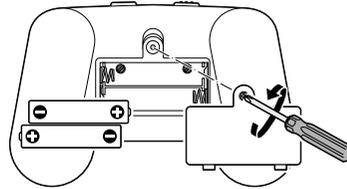
**! DANGER: risque pour les enfants - danger de mort par étouffement/ingestion**

- Tenez le matériel d'emballage hors de portée des enfants. Éliminez-le immédiatement.
- Le tournevis fourni sert à remplacer les piles. Les piles ne doivent être insérées ou remplacées que par des adultes. Le tournevis n'est pas un jouet! Conservez le tournevis hors de portée des enfants pour une utilisation ultérieure.

### REMARQUE - risque de détérioration

- L'article n'est pas conçu pour être utilisé avec des piles rechargeables (batteries).

► Poussez le curseur sur **OFF**.



- Dévissez la vis du compartiment à piles et retirez le couvercle.
  - Insérez les piles fournies ou remplacez-les piles usées contre des neuves comme illustré dans le compartiment à piles en respectant la bonne polarité (+/-).
  - Remettez le couvercle du compartiment à piles en place et resserrez la vis.
- !** Les piles doivent être remplacées lorsque l'appareil ne fonctionne plus normalement ou lorsque les touches des notes ne clignotent pas et que vous n'entendez aucun son en allumant l'appareil.

### Informations supplémentaires sur les piles fournies:

Fabricant: Chung Pak Battery Works Limited  
Chung Pak (Guang Dong) Battery Industrial Co., Ltd  
Unit B, 2/F, Wah Shun Industrial Building,  
No.4 Cho Yuen Street, Yau Tong Bay, Kowloon,  
Hongkong Gan Cun Section, Fo Chen Road,  
Chen Cun County, Shun De District, Fo Shan City,  
Guang Dong Province, China

Marque: Vinnic  
Site web: www.vinnic.com  
Courriel: vinnic@chungpak.com  
Date de fabrication: 2024/06



## Utilisation

### Allumer l'appareil et choisir la langue du menu

- Poussez le curseur ...
- ... sur **DE** pour allumer l'appareil avec le menu en allemand ou
- ... sur **EN** pour allumer l'appareil avec le menu en anglais.

Après la mise en marche, une mélodie d'accueil retentit et les touches des notes s'allument en alternance. Ensuite, **Merkmodus** ou **Memory mode (mode mémoire)** est annoncé.

- !** Le volume ne peut pas être modifié. Par défaut, l'appareil démarre en mode mémoire (Memory mode) à chaque mise en marche.

Vous trouverez ici un aperçu des annonces de menu en allemand et en anglais ainsi que la traduction dans votre langue:



### Sélectionner le mode

- Appuyez brièvement sur la touche **M** jusqu'à ce que le mode souhaité soit annoncé:
- ... appuyer **1x** = **Reaktionsmodus / Reaction mode (mode réaction)**
- ... appuyer **2x** = **Musikmodus / Music mode (mode musique)**
- ... appuyer **3x** = **Spielmodus / Playing mode (mode jeu)**
- ... appuyer **4x** = à nouveau **Merkmodus / Memory mode (mode mémoire)**, etc.

### Merkmodus / Memory mode (Mode mémoire)

Après l'annonce **Merkmodus / Memory mode (mode mémoire)**, toutes les touches sonores clignotent simultanément 3x et un bip de démarrage retentit.

- !** Si autre mode a été réglé auparavant, il se peut que vous deviez d'abord appuyer sur une touche sonore au choix pour que le bip de démarrage retentisse.

Les touches sonores s'allument maintenant au hasard, l'une après l'autre, d'abord une, puis deux, etc. À chaque fois qu'une touche s'allume, appuyez sur la même touche. Les séquences de sons deviennent de plus en plus longues. Il faut donc faire preuve de mémoire!

Si vous avez réussi la séquence de sons, une fanfare de succès retentit et vous entendez l'annonce du niveau de difficulté suivant (p. ex. **Level 2**). Appuyez sur une touche sonore au choix pour démarrer le niveau suivant.

Si vous avez appuyé sur la mauvaise touche sonore, vous entendez une mélodie d'échec et toutes les touches sonores clignotent plusieurs fois simultanément, puis le niveau atteint et **Game over** retentissent. Appuyez sur une touche sonore au choix pour recommencer.

Vous avez 6 niveaux de difficulté à votre disposition.

**Pour choisir un autre niveau de difficulté**, maintenez la touche **M** enfoncée jusqu'à ce que le niveau suivant soit annoncé. Répétez cette opération jusqu'à ce que le niveau souhaité soit annoncé.

### Reaktionsmodus / Reaction mode (Mode réaction)

Après l'annonce **Reaktionsmodus / Reaction mode (mode réaction)**, appuyez sur une touche sonore au choix pour démarrer le jeu. Toutes les touches sonores clignotent 3x simultanément et un bip de démarrage retentit. Maintenant, il faut faire preuve de rapidité! Une mélodie continue retentit et les touches sonores s'allument dans une succession rapide et aléatoire. Appuyez sur la touche sonore qui s'allume à chaque fois.

Si vous réussissez, vous entendez une fanfare de succès à la fin du niveau et passez sans transition au niveau suivant.

Si vous appuyez sur la mauvaise touche sonore ou avez joué trop lentement,

vous entendez une mélodie d'échec et toutes les touches sonores clignotent plusieurs fois simultanément, puis le niveau atteint et **Game over** retentissent. Appuyez sur une touche sonore au choix pour recommencer.

Vous avez 10 niveaux de difficulté à votre disposition.

**Pour choisir un autre niveau de difficulté**, maintenez la touche **M** enfoncée jusqu'à ce que le niveau suivant soit annoncé. Répétez cette opération jusqu'à ce que le niveau souhaité soit annoncé.

Après avoir réussi le niveau 10, vous entendez **Challenge abgeschlossen - Endlosmodus freigeschaltet / Challenge successful - Endless mode unlocked (Challenge terminé - Mode infini validé)**. Ensuite, vous pouvez continuer à jouer autant de niveaux que vous le souhaitez.

### Musikmodus / Music mode (Mode musique)

Après l'annonce **Musikmodus / Music mode (mode musique)**, appuyez sur une touche sonore au choix pour démarrer le jeu. Toutes les touches sonores clignotent 3x simultanément et un bip de démarrage retentit.

Jouez une mélodie en appuyant sur les touches sonores qui s'allument l'une après l'autre. Si vous jouez sur les bonnes touches sonores, vous entendez une fanfare de succès à la fin de la chanson et passez directement à la mélodie suivante. Vous pouvez vous tromper au maximum 3x, après davantage d'erreurs, vous entendez une mélodie d'échec, toutes les touches sonores clignotent plusieurs fois simultanément et Game over retentit. Appuyez sur une touche sonore au choix pour recommencer.

Dans ce mode, il n'y a pas de niveau de difficulté.

### Spielmodus / Playing mode (Mode jeu)

Ici, vous pouvez laisser libre cours à votre créativité et jouer vos propres chansons et mélodies avec les touches sonores.

### Fonction d'arrêt automatique

Si vous n'appuyez sur aucune touche pendant env. 2 minutes, le message **Lass uns das nächste Mal noch einmal spielen / Let's play again next time (À bientôt pour une nouvelle partie)** s'affiche et l'appareil s'éteint.

► Pour rallumer l'appareil, poussez le curseur sur **OFF**, puis à nouveau sur **DE** ou **EN**, selon la langue du menu souhaitée.

### Éteindre entièrement l'appareil

► Poussez le curseur sur **OFF**.

## Élimination

L'article, son emballage et les piles fournies sont produits à partir de matériaux valorisables pouvant être recyclés afin de réduire la quantité de déchets et de préserver l'environnement.

Éliminez l'**emballage** selon les principes de la collecte sélective en séparant le papier, le carton et les emballages légers.



Les **appareils**, ainsi que les **piles, ordinaires ou rechargeables, et les batteries** signalés par ce symbole ne doivent pas être éliminés avec les ordures ménagères!

Vous êtes tenu par la législation d'éliminer les appareils en fin de vie en les séparant des ordures ménagères. Les appareils électriques contiennent des substances dangereuses qui peuvent nuire à l'environnement et à la santé en cas de stockage et d'élimination incorrects. Pour avoir des informations sur les centres de collecte où remettre les appareils en fin de vie, adressez-vous à votre municipalité. Les piles et batteries usagées doivent être remises aux centres de collecte de votre municipalité ou aux commerces spécialisés vendant des piles. Masquez les contacts des piles/batteries au lithium avec du ruban adhésif avant d'éliminer les piles/batteries.